

# Úvod do mobilní robotiky — NAIL028

Martin Dlouhý

`md at robotika.cz`

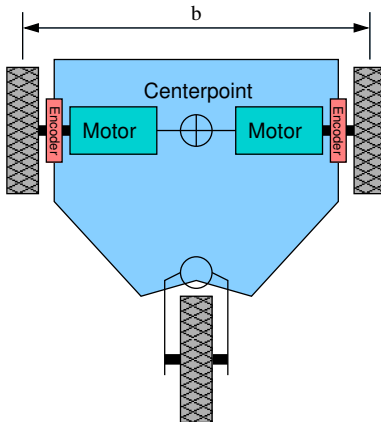
`http://robotika.cz/guide/umor08/cs`

11. listopadu 2008

- 1 Lokalizace
  - Modely vozítek
  - První pokus o lokalizaci
  - Monte Carlo Localisation (MCL)
  
- 2 Řízení
  - PID
  - Sledování cesty

# Modely kolových vozidel (1/5)

## Diferenční řízení – tank



# Modely kolových vozidel (2/5)

## Diferenční řízení – výpočet

- ujetá vzdálenost pravým/levým kolem za daný interval

$$\Delta U_R, \Delta U_L$$

- změna pozice robota v robocentrických souřadnicích

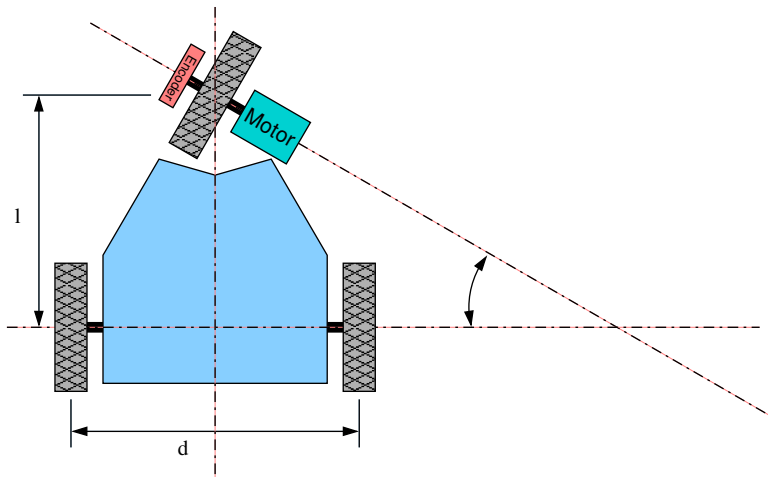
$$\begin{aligned}\Delta U_F &= (\Delta U_R + \Delta U_L)/2 \\ \Delta \theta &= (\Delta U_R - \Delta U_L)/S_{wheel\ base}\end{aligned}$$

- změna pozice robota v globálních souřadnicích

$$\begin{aligned}\theta_i &= \theta_{i-1} + \Delta \theta \\ x_i &= x_{i-1} + \Delta U_F \cos(\theta_i) \\ y_i &= y_{i-1} + \Delta U_F \sin(\theta_i)\end{aligned}$$

# Modely kolových vozidel (3/5)

## Tříkolka (zatáčení vpředu/vzadu)



# Modely kolových vozidel (4/5)

## Tříkolka — výpočet

- Pohyb po kružnici, střed definován
  - natočení řídicího kola  $\alpha$
  - vzdáleností náprav  $l$
  - ujetá vzdálenost řídicího kola  $U$
- změna pozice robota v globálních souřadnicích

$$\theta_i = \theta_{i-1} + \Delta U \sin(\alpha) / l$$

$$x_i = x_{i-1} + \Delta U \cos(\alpha) \cos(\theta_i)$$

$$y_i = y_{i-1} + \Delta U \cos(\alpha) \sin(\theta_i)$$

# Modely kolových vozidel (5/5)

## Akckermanovo řízení pro 4 kola

- splňuje  $\cot \theta_i - \cot \theta_o = \frac{d}{l}$ 
  - $\theta_i$  – natočení vnitřního kola
  - $\theta_o$  – natočení vnějšího kola
  - $l$  – vzdálenost náprav (délka)
  - $d$  – vzdálenost kol (šířka)

# První pokus o lokalizaci

- Enkodéry i akcelerometry jsou zdrojem pouze relativní informace.
- Co se stane, když budeme delší dobu uplatňovat následující rovnice?

$$\theta_i = \theta_{i-1} + \Delta\theta$$

$$x_i = x_{i-1} + \Delta U_F \cos(\theta_i)$$

$$y_i = y_{i-1} + \Delta U_F \sin(\theta_i)$$

- Divergence :-).
- Proč?



# Řešení problémů prvního pokusu

- Modelovat nepřesnosti používaných senzorů
  - Kolečka prokluzují
  - Akcelerometry šumí
- Používat i informace globálního charakteru
  - Měřit vzdálenosti ke známým předmětům (mapa, GPS)
  - Měřit orientace (kompas, majáky)
- Naštěstí nejsme sami, kdo má tento problém :-)

# Připomenutí Kalmanova filtru (1/2)

## Stavová rovnice

$$x_{k+1} = Fx_k + w_k$$

kde  $x_k$  je  $n$  dimenzionální stavový vektor,  $F$  je transformační matice a  $w_k$  šum/chyba stavu ( $w_k \sim N(0, Q)$ )

## Rovnice měření

$$z_k = Hx_k + v_k$$

kde  $z_k$  je  $m$  dimenzionální vektor měření,  $H$  je  $m \times n$  matice určující vztah mezi stavem a měřením a  $v_k$  je šum/chyba měření ( $v_k \sim N(0, R)$ )

# Připomenutí Kalmanova filtru (2/2)

Predikce stavu a chyby — pomocí stavové rovnice

$$\begin{aligned}x_{k+1}^- &= Fx_k \\ P_{k+1}^- &= FP_kF^T + Q\end{aligned}$$

Korekce pomocí měření — pomocí rovnice měření

$$\begin{aligned}z_k &= Hx_k + v_k \\ K_k &= P_k^- H^T (HP_k^- H^T + R)^{-1} \\ x_k &= x_k^- + K_k(z_k - Hx_k^-) \\ P_k &= (I - K_k H)P_k^-\end{aligned}$$

# Monte Carlo Lokalizace

- Pozice reprezentovaná množinou vážených vzorků
- 3 fáze
  - pohyb (predikce)
  - měření (korekce)
  - převzorkování
- Jednoduché ohodnocovací funkce:  
`double eval(Pozice p);`
- Zásadní výhoda - jednoduchá implementace

# Vzorky

- Prvky konfiguračního prostoru
  - pro robota 2D s otáčením to je  $(x_i, y_i, \theta_i)$
- Každý má nějakou váhu důležitosti
- Množství vzorků závisí na složitosti prostředí a výpočetní síle
- Na startu rovnoměrné pokrytí prostoru (globální lokalizace) nebo v okolí známého startu (tracking)

# Model pohybu/predikce

- Model popisuje pravděpodobnostní přechody mezi jednotlivými body konfiguracemi
- Každý vzorek se počítá nezávisle
- Triviální modely, kdy se pouze „zašumí“ vstupy (např. data z enkoderů)
- Pokud by na začátku byly všechny vzorky stejné, tak po predikci dostaneme pravděpodobnostní model

# Měření/korekce

- Ohodnocuje pravděpodobnost pozice/vzorku pro dané měření
- Mění váhu vzorku (nějakým násobícím faktorem  $> 0$ )
- Každý vzorek je zpracováván nezávisle

# Převzorkování

- Zajišťuje rovnoměrnost vah vzorků
- Na výstupu všechny váhy stejné, tj. některé vzorky zaniknou a jiné se znásobí
- Pravděpodobnost výskytu vzorku ve výsledné množině je přímo úměrná jeho váze
- $O(n)$  algoritmus — poskládá normalizované váhy za sebe, náhodně zvolí hodnotu z intervalu  $[0, 1)$  a přičítáním 1 dostane  $n$  nových vzorků

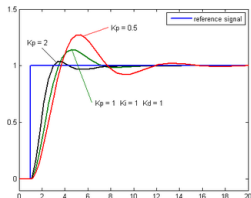


# Slabiny MCL

- Není jedna pozice, tak podle čeho má robot jet?
- Možnost skokových změn
- Problém nastavení parametrů a ladění
- Manévry nezachycené v distribuční funkci (čelní náraz)

# PID controller (1/2)

- Proportional–Integral–Derivative controller
- „Univerzální“ metoda řízení
- Cíl dosáhnout požadované hodnoty (setpoint) pomocí řízené hodnoty (process variable)



# PID controller (2/2)

**Proportional** — rozdíl mezi aktuální a požadovanou hodnotou

$$K_P e(t)$$

**Integral** — součet proporcionálních rozdílů

$$K_I \int_0^t e(\tau) d\tau$$

**Derivative** — rozdíl chyby

$$K_D \frac{de}{dt}$$

# PID příklad

- Řízení rychlosti motoru
  - Vstup aktuální rychlost z enkodérů
  - Ovládání pomocí PWM (Pulse Width Modulation)

# Úloha sledování cesty

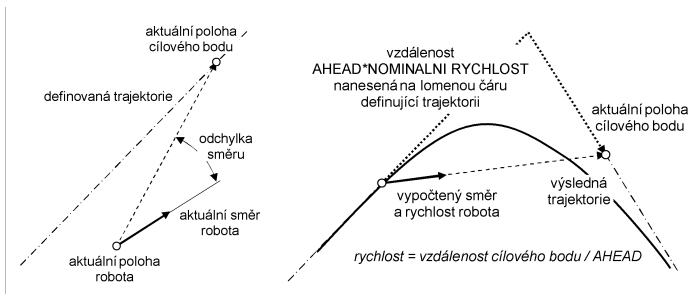
- Jak vhodně cestu popsat?
  - lomená čára
  - lomená čára s úseky kružnic
  - spline křivky

# Sledování cesty ver0

- Dostatečná je lomená čára, případně se šířkou koridoru
- Verze 0 — jed' rovně do bodu zlomu, zastav, otoč se na místě o požadovaný úhel, opakuj
- Většinou stačí mírná korekce po malou chybu a v případě velké chyby zastavit a směřovat robota na cílový bod

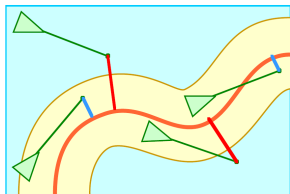
# Sledování cesty pomocí PID (R-team)

- Cílová pozice v každém kroku předbíhá robota o určitou vzdálenost
- Dva proporcionální regulátory: regulace směru a výpočet požadované rychlosti robota



# Sledování cesty — Steering behaviour

- Craig W. Reynolds: Steering Behaviors For Autonomous Characters
- Pohyb v koridoru definovaném lomenou čarou a poloměrem kružnice  $r$
- Predikce pozice s projekcí na nejbližší bod na křivce
- Je-li vzdálenost menší než  $r$  neprovádí se žádá korekce, v opačném případě se přepne do módu seek na projekci na cestě





- Global Position System (GPS)